

GIDS – V2 RAADPLEGING POST REQUEST OP CRUKS VOOR LOCATIE VELD

1 Algemeen

In de V2 versie gaan we meerdere vestigingen (zowel offline als online) op dezelfde Cruks aansluiting beter ondersteunen. In de V2 dient u daarvoor bij een bevraging een naam voor de vestiging van waar de bevraging gedaan wordt mee te sturen. Hiervoor hebben we een nieuw verplicht veld gemaakt, *locatie*. Dit veld dient voor iedere vestiging een unieke, door u gekozen waarde te bevatten. Let op: dit dient u ook te doen als u maar 1 vestiging heeft vanaf waar u Cruks bevragingen doet.

Om ons te informeren over uw vestigingen en de gekozen locatie namen stuurt u een e-mailt naar: cruks@kansspelautoriteit.nl met daarin de lijst van de locatienamen zoals u die gaat gebruiken. Deze dient u mee te sturen zodra u de V2 gaat bevragen. Stuur per locatie de juiste locatie code mee.

Voorbeeld:

1. U heeft 4 verschillende vestigingen die gebruik maken dezelfde Cruks aansluiting; Den Haag Spui, Den Haag A4, Utrecht, Online.
2. Om deze te kunnen onderscheiden, stuurt u de volgende lijst met gekozen locatie codes door: 'Den Haag Spui', 'Den Haag A4', 'Utrecht', 'www.onlineaansluiting.nl'. Deze emailt u naar Cruks@kansspelautoriteit.nl.
3. Wij registreren deze vestigingen voor uw aansluiting, en berichten u hierover. Vanaf nu kunt u gebruik maken van de V2 versie van de API, zowel in de proeftuin- als in de productieomgeving.
4. U voert vervolgens de aanpassingen op uw systeem door zodat u iedere keer dat u een Cruks bevraging doet de vestiging meestuurt. Dus voor een controle vanuit vestiging Den Haag A4 stuurt u mee: "locatie": "Den Haag A4" en voor een online controle stuurt u mee: "locatie": "www.onlineaansluiting.nl"
5. Vervolgens test u uw wijzigingen in de proeftuin omgeving. Hier kunt u dezelfde locatie codes gebruiken. U kunt ook een aparte test locatie doorgeven die we voor u op kunnen voeren.
6. Als uw testen succesvol zijn kan u gebruik gaan maken van de productie V2 versie van de API.

2 Voorbeeld - POST request raadpleging op CRUKS

2.1 Software

U kunt kiezen uit verschillende software oplossingen waarmee u HTTP requests mee kunt uitvoeren. Wij adviseren om Postman te gebruiken om de raadplegingen met CRUKS te testen. De screenshots in dit document zijn ook afkomstig van Postman, dus dit is het meest praktisch om ook te gebruiken wilt u deze gids volgen.

Zie de volgende link voor Postman: <https://www.postman.com/>

2.1.1 V2 uitleg

Wij brengen een nieuwe versie uit genaamd V2. Met deze versie kunt u uw raadplegingen exact op dezelfde wijze uitvoeren met een kleine aanpassing. Deze aanpassing bestaat uit 3 stappen:

1. De KSA op de hoogte brengen van de verschillende locaties van uw casino, hiervoor kunt u een mailtje sturen naar: cruks@kansspelautoriteit.nl
2. Het veranderen van de URL van V1 naar V2.
3. Bij een BSN, Document of CruksCode raadpleging, stuurt u ook uw locatie mee: ‘ “locatie”: “Amsterdam” ‘.

Met deze aanpassing kunnen we meerdere vestigingen (zowel offline als online) op dezelfde Cruks aansluiting beter ondersteunen.

De overstap naar V2 is voor nu nog optioneel, dit betekent dat V1 nog actief blijft en nog gewoon gebruikt kan worden, maar in de toekomst kan het zo zijn dat er een volledige overstap naar V2 wordt gemaakt.

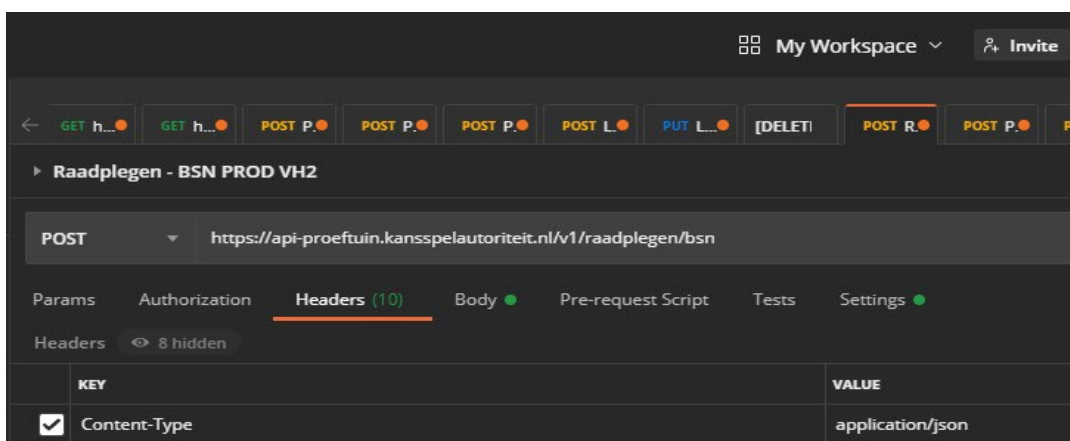
2.1.2 URL raadplegen

Maak een nieuw request aan. Voer in de URL-veld de juiste URL in om te raadplegen. U kunt de meest up-to-date URL vinden op de homepage van de CRUKS Toolkit: <https://goto.netcompany.com/cases/GTE739/KSACRUKS/default.aspx>

Zorg ervoor dat het type request op POST staat. Daarnaast kunt u een Content-Type header toevoegen, met als waarde ‘application/json’.

Voorbeeld voor de oude **V1** URL:

<https://api-proeftuin.kansspelautoriteit.nl/v1/raadplegen/bsn>



Voorbeeld voor nieuwe **V2** URL:

Er moet contact worden opgenomen met KSA om locatie aan uw verbinding toe te voegen, anders kunt u de V2-eindpunten niet gebruiken. U kunt de KSA bereiken via cruks@kansspelautoriteit.nl.

<https://api-proeftuin.kansspelautoriteit.nl/v2/raadplegen/bsn>

```
POST https://api-proeftuin.kansspelautoriteit.nl/v2/raadplegen/bsn
```

Params Authorization Headers (10) **Body** Pre-request Script Tests

none form-data x-www-form-urlencoded raw binary GraphQL

```
1
2     "naam": "Verstratenmaker",
3     "tussenvoegsels": "",
4     "geboortedatum": "1969-09-21",
5     "bsn": 999994402,
6     "locatie": "insert locatie hier"
7
```

<https://api-proeftuin.kansspelautoriteit.nl/v2/raadplegen/document>

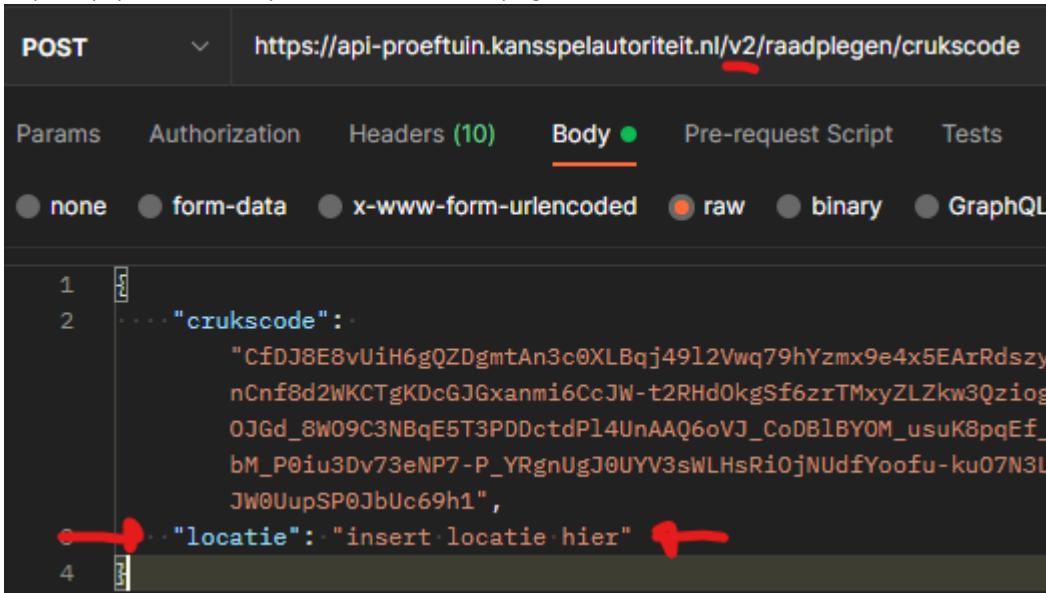
```
POST https://api-proeftuin.kansspelautoriteit.nl/v2/raadplegen/document
```

Params Authorization Headers (10) **Body** Pre-request Script Tests

none form-data x-www-form-urlencoded raw binary GraphQL

```
1
2     "geboortedatum": "1967-11-23",
3     "voornamen": "Lásse Leon",
4     "geslacht": "Man",
5     "naam": "Schone",
6     "nationaliteit": "Deense",
7     "geboorteplaats": "Párijs",
8     "documentnummer": "8eW210LL",
9     "locatie": "insert locatie hier"
10
```

https://api-proeftuin.kansspelautoriteit.nl/v2/raadplegen/crukscod



2.1.2 Meesturen van certificaat

Zie hoofdstuk 1.1.2 in document:

<https://goto.netcompany.com/cases/GTE739/KSACRUKS/Deliverables/Aansluiten%20vergunninghouders/Gids%20-%20Raadpleging%20POST%20request%20op%20CRUKS.pdf?d=wbd45ca826a6b448dbd15e81f787bad9e>

2.1.3 De request body

Zie hoofdstuk 1.1.3 in document:

<https://goto.netcompany.com/cases/GTE739/KSACRUKS/Deliverables/Aansluiten%20vergunninghouders/Gids%20-%20Raadpleging%20POST%20request%20op%20CRUKS.pdf?d=wbd45ca826a6b448dbd15e81f787bad9e>